

Schiffe versenken 16: 10x10, Flottenlogik

10 x 10 · 10 Schiffe · 20 Schiffsfelder · 4 vorgegebene Felder · Flottenlogik

Finde die versteckte Flotte. Jede Zahl nennt die Schiffsfelder ihrer Zeile oder Spalte. Schiffe liegen gerade und berühren sich nie, auch nicht an den Ecken. Wellenfelder sind Wasser.

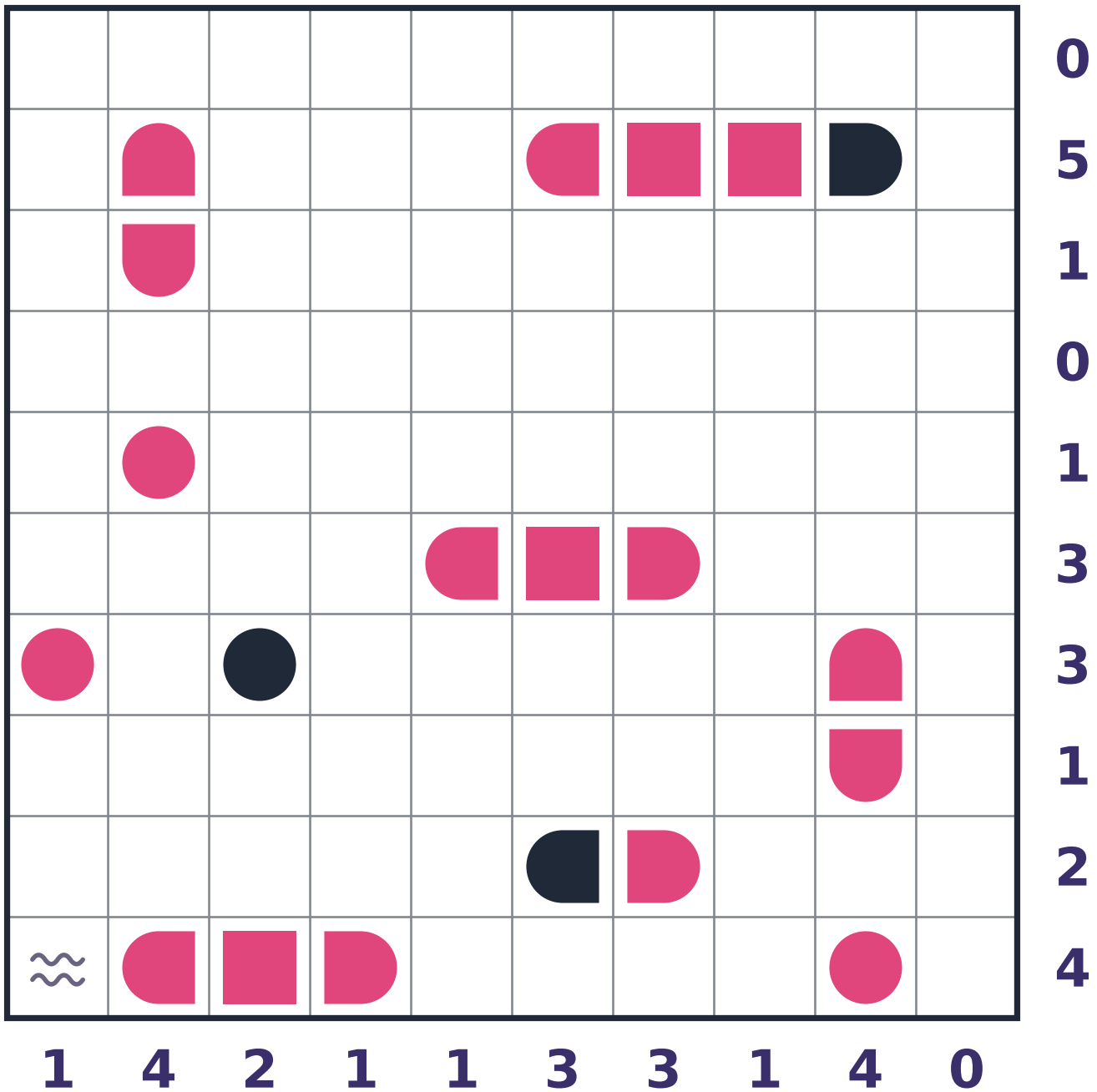
										0
								■		5
										1
										0
										1
										3
		●								3
										1
					■					2
⋈										4
1	4	2	1	1	3	3	1	4	0	

Flotte: □□□□ □□□ □□□ □□ □□ □□ ○ ○ ○ ○

Schiffe versenken 16: 10x10, Flottenlogik (Lösung)

10 x 10 · 10 Schiffe · 20 Schiffsfelder · 4 vorgegebene Felder · Flottenlogik

Finde die versteckte Flotte. Jede Zahl nennt die Schiffsfelder ihrer Zeile oder Spalte. Schiffe liegen gerade und berühren sich nie, auch nicht an den Ecken. Wellenfelder sind Wasser.



Flotte: ◐◐◐◐ ◐◐◐ ◐◐◐ ◐◐ ◐◐ ◐◐ ◐ ◐ ◐ ◐