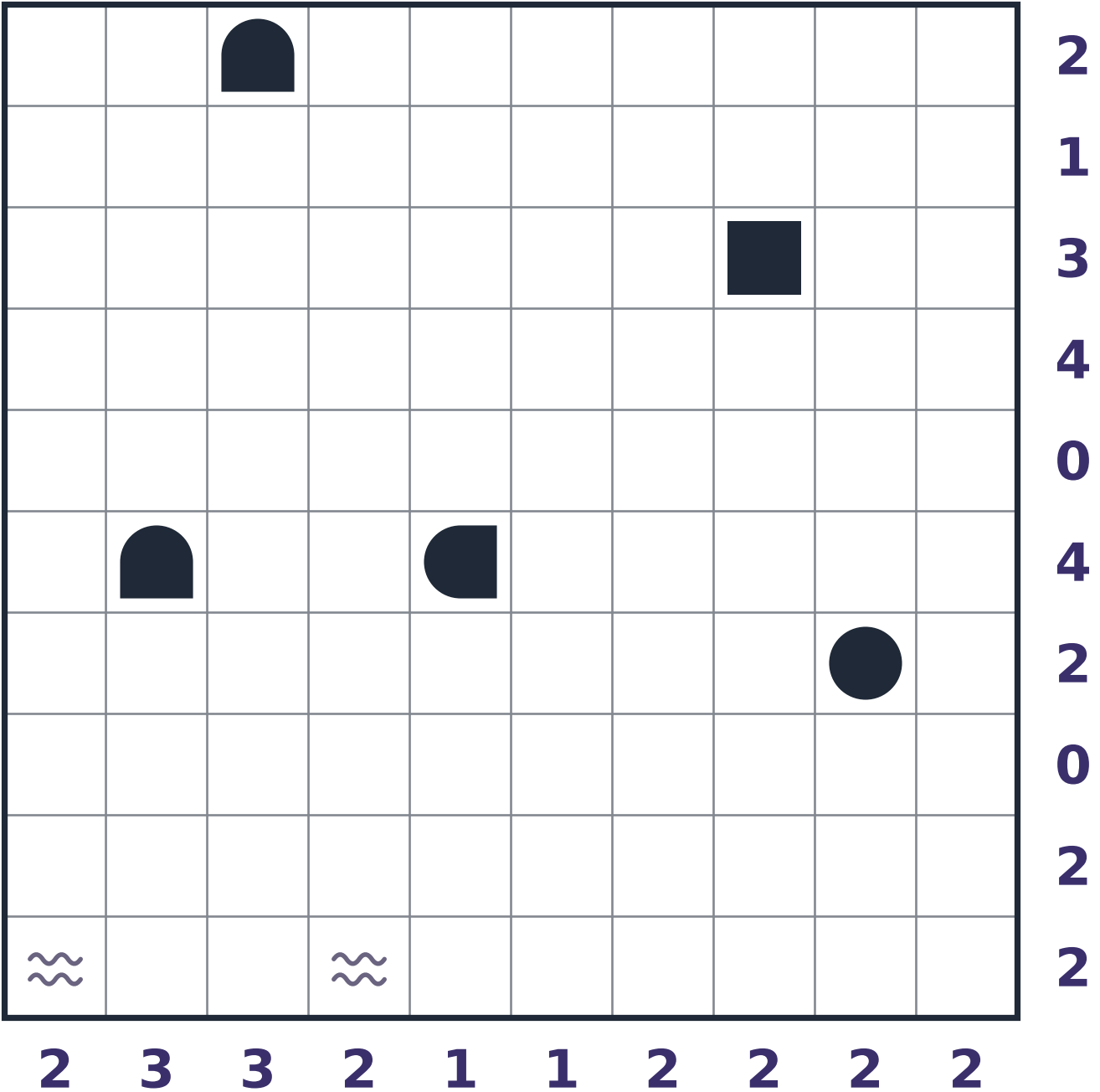


Schiffe versenken 18: 10x10, Flottenlogik

10 x 10 · 10 Schiffe · 20 Schiffsfelder · 7 vorgegebene Felder · Flottenlogik

Finde die versteckte Flotte. Jede Zahl nennt die Schiffsfelder ihrer Zeile oder Spalte. Schiffe liegen gerade und berühren sich nie, auch nicht an den Ecken. Wellenfelder sind Wasser.

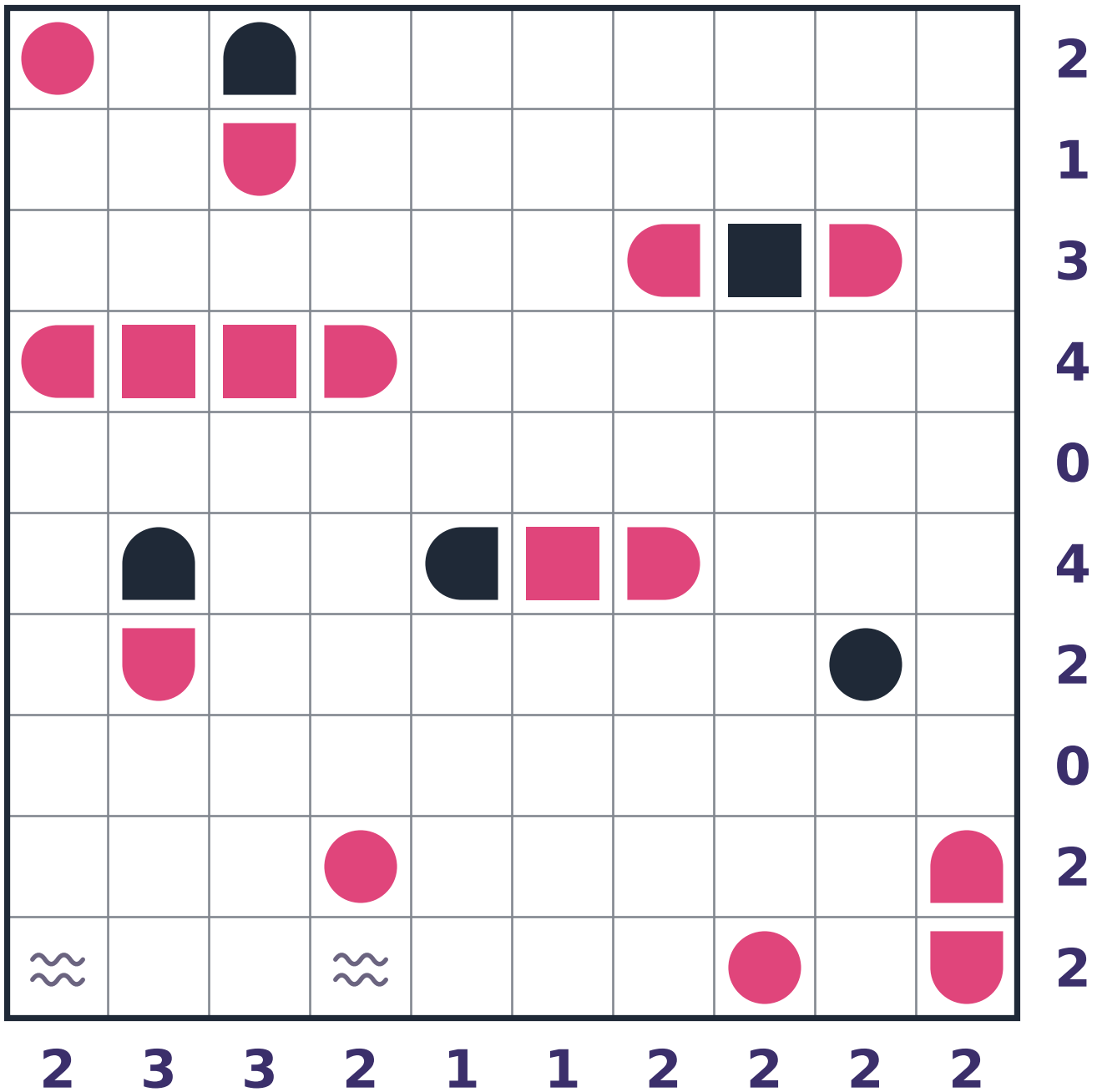


Flotte:          

Schiffe versenken 18: 10x10, Flottenlogik (Lösung)

10 x 10 · 10 Schiffe · 20 Schiffsfelder · 7 vorgegebene Felder · Flottenlogik

Finde die versteckte Flotte. Jede Zahl nennt die Schiffsfelder ihrer Zeile oder Spalte.
Schiffe liegen gerade und berühren sich nie, auch nicht an den Ecken. Wellenfelder sind Wasser.



Flotte:                                       <