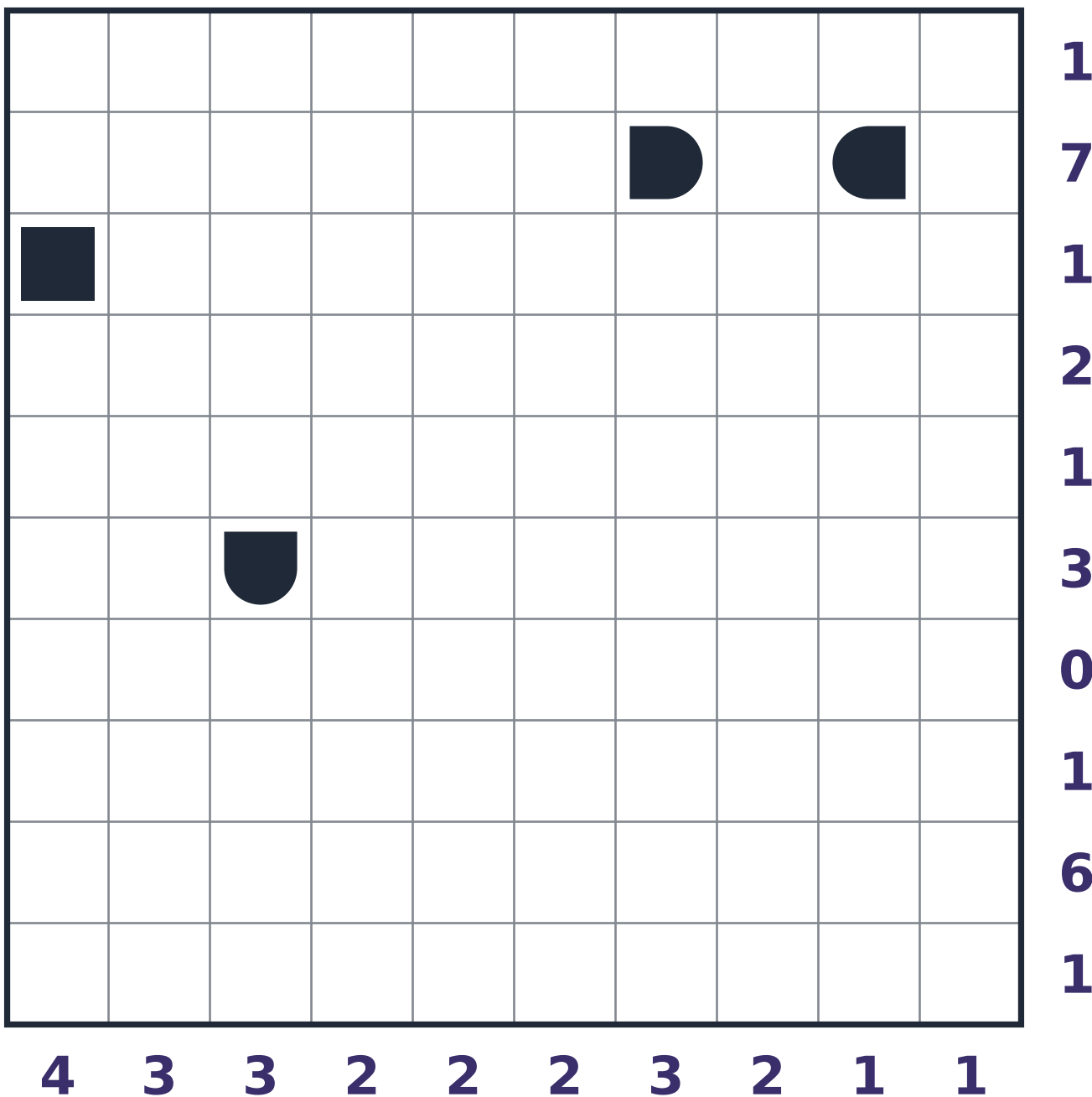


Schiffe versenken 27: 10x10, ohne U-Boote

10 x 10 · 7 Schiffe · 23 Schiffsfelder · 4 vorgegebene Felder · Flottenlogik

Finde die versteckte Flotte. Jede Zahl nennt die Schiffsfelder ihrer Zeile oder Spalte. Schiffe liegen gerade und berühren sich nie, auch nicht an den Ecken. Wellenfelder sind Wasser.

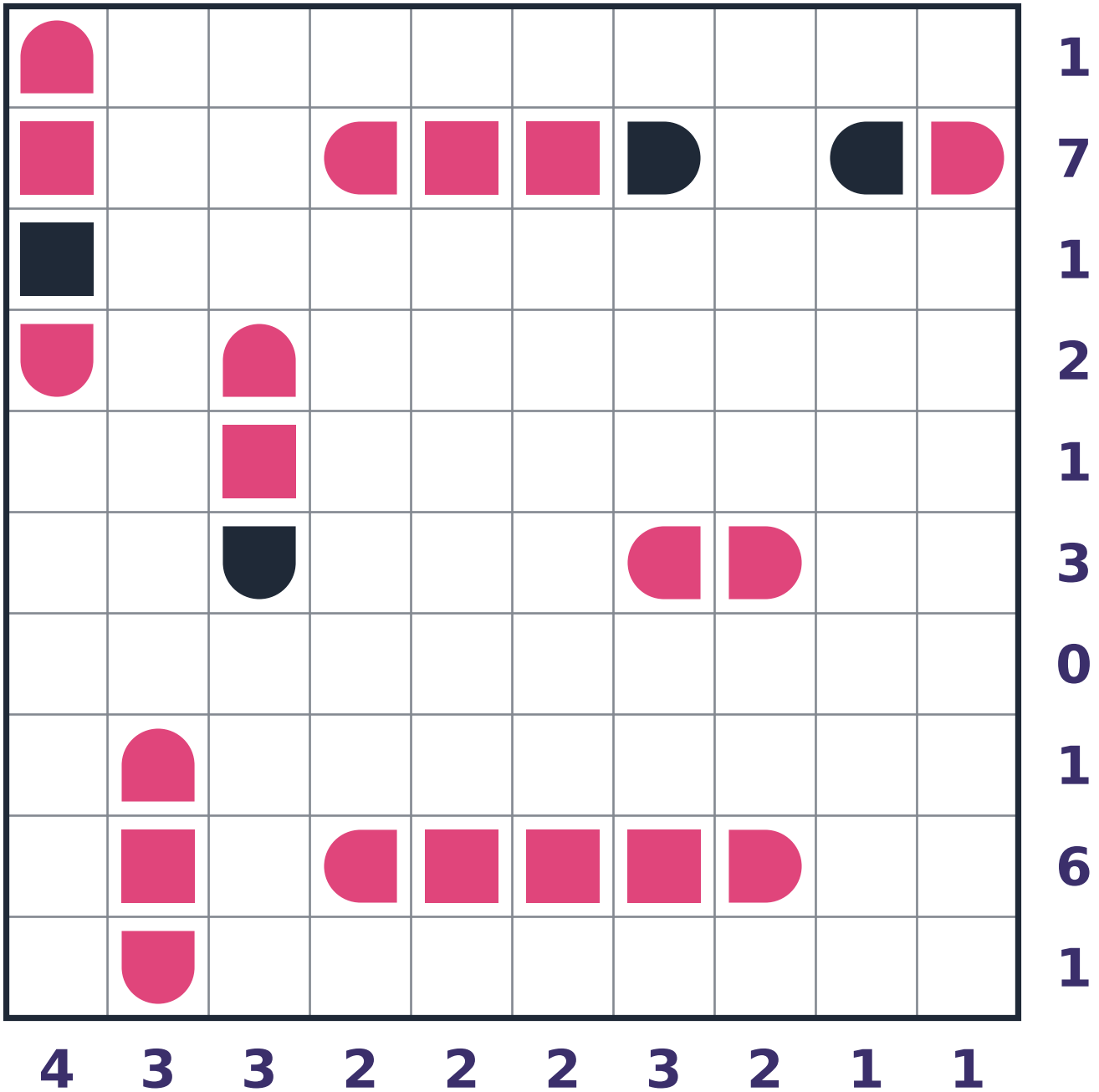


Flotte: □□□□□ □□□□ □□□□ □□□ □□□ □□ □□

Schiffe versenken 27: 10x10, ohne U-Boote (Lösung)

10 x 10 · 7 Schiffe · 23 Schiffsfelder · 4 vorgegebene Felder · Flottenlogik

Finde die versteckte Flotte. Jede Zahl nennt die Schiffsfelder ihrer Zeile oder Spalte. Schiffe liegen gerade und berühren sich nie, auch nicht an den Ecken. Wellenfelder sind Wasser.



Flotte: