

Schiffe versenken 28: 10x10, U-Boot-Rudel

10 x 10 · 12 Schiffe · 21 Schiffsfelder · 6 vorgegebene Felder · Flottenlogik

Finde die versteckte Flotte. Jede Zahl nennt die Schiffsfelder ihrer Zeile oder Spalte. Schiffe liegen gerade und berühren sich nie, auch nicht an den Ecken. Wellenfelder sind Wasser.

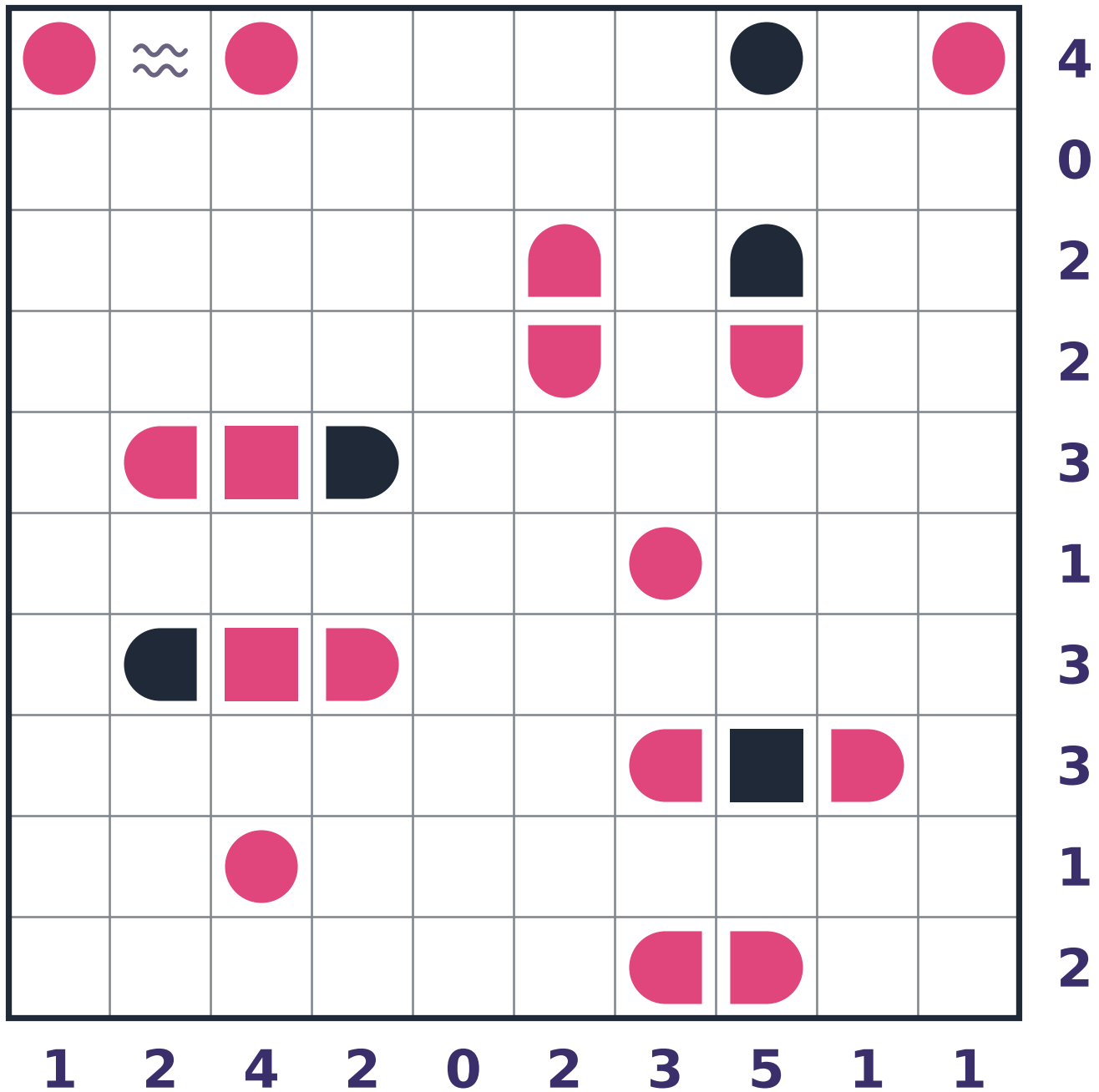
	☞						●			4
										0
							⌒			2
										2
			⌒							3
										1
	⌒									3
							■			3
										1
										2
1	2	4	2	0	2	3	5	1	1	

Flotte: ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Schiffe versenken 28: 10x10, U-Boot-Rudel (Lösung)

10 x 10 · 12 Schiffe · 21 Schiffsfelder · 6 vorgegebene Felder · Flottenlogik

Finde die versteckte Flotte. Jede Zahl nennt die Schiffsfelder ihrer Zeile oder Spalte. Schiffe liegen gerade und berühren sich nie, auch nicht an den Ecken. Wellenfelder sind Wasser.



Flotte:                        