

Timbiriche 26: Reglas impresas en la hoja

8 x 10 casillas · 9 x 11 puntos · 20.3 mm

Cómo se juega

1. Por turnos, cada jugador traza una raya entre dos puntos que estén al lado.
2. Si cierras el cuarto lado de una casilla, es tuya: pon tu letra y juegas otra vez.
3. Cuando ya no queden rayas, se cuentan las casillas y gana quien tenga más.

