

Timbiriche 27: Reglas y una partida de ejemplo

6 x 8 casillas · 7 x 9 puntos · 22.1 mm

Cómo se juega

1. Por turnos, cada jugador traza una raya entre dos puntos que estén al lado.
2. Si cierras el cuarto lado de una casilla, es tuya: pon tu letra y juegas otra vez.
3. Cuando ya no queden rayas, se cuentan las casillas y gana quien tenga más.

A	B	B
B	B	B
B	B	A

Partida terminada
A 2 casillas, B 7

