

Timbiriche 29: Hoja de clase con reglas y nombres

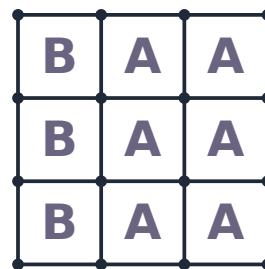
6 x 8 casillas · 7 x 9 puntos · 16.6 mm

Nombre _____

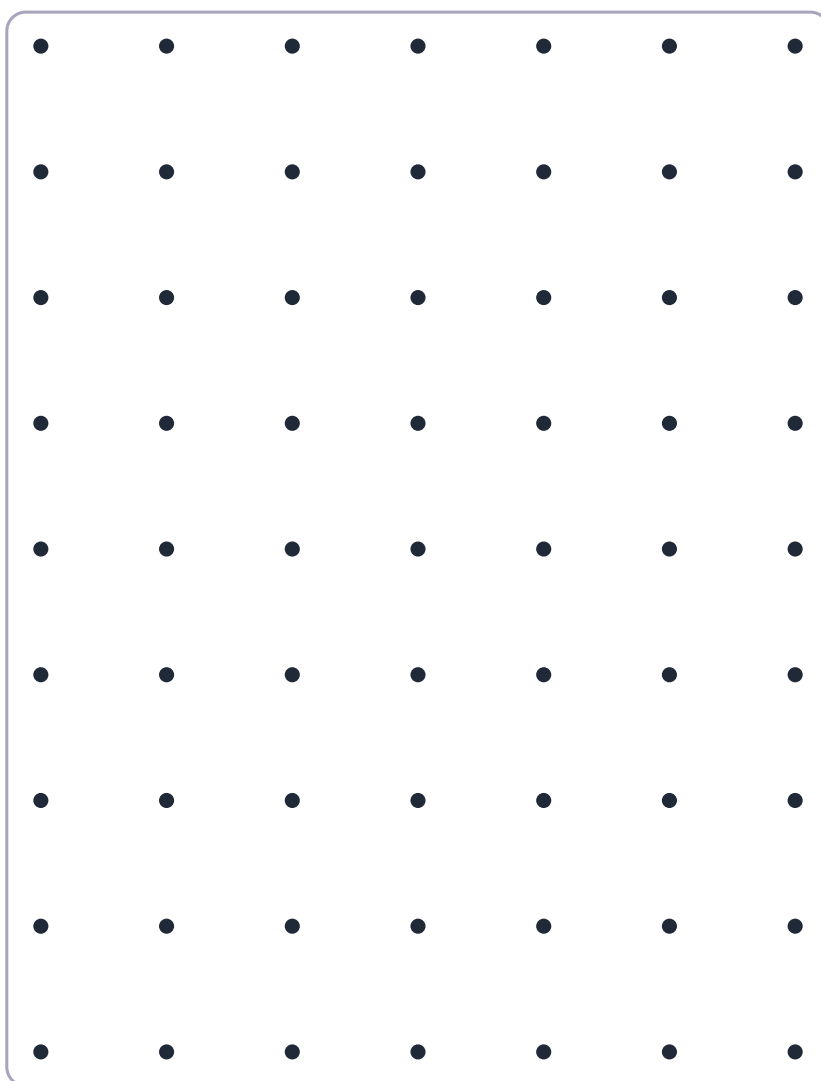
Fecha _____

Cómo se juega

1. Por turnos, cada jugador traza una raya entre dos puntos que estén al lado.
2. Si cierras el cuarto lado de una casilla, es tuya: pon tu letra y juegas otra vez.
3. Cuando ya no queden rayas, se cuentan las casillas y gana quien tenga más.



Partida terminada
A 6 casillas, B 3



Escribe tu letra en cada casilla que cierres. Gana quien tenga más.

Jugador 1

☐

Casillas

Jugador 2

☐

Casillas
